

# Student Picker

Développer une classe modèle `StudentPicker` qui permet de gérer des noms d'élèves et d'en choisir un au hasard. La classe possède les méthodes suivantes :

- une méthode `addName` qui permet d'ajouter un nom d'élève
- une méthode `removeName` qui permet de supprimer un nom dont on n'a plus besoin
- une méthode `getRandomName` qui permet de choisir aléatoirement un des noms

Quels attributs allez-vous utiliser ?